



Mahjong

www.theshop.hr

SADRŽAJ

1. Set	2
2. Upoznajte se sa bojama pločica.....	2
3. Pločice časti	2
4. Dodatne pločice	2
5. Početak igre.....	3
6. Miješanje pločica	3
7. Dijeljenje pločica	3
8. Tijek igre	3
9. Izgovorite ime	4
10. Pong	4
11. Izbor pločice	5
12. Nastavak igre.....	5
13. Džoker	5
14. Spojevi (Pong, Kong, Chow)	5
15. Mahjong	6
16. Zvanje.....	6
17. Pokazivanje ruke	6
18. Bodovanje.....	6
19. Vrijednost boda.....	7
20. Odigrajte 4 runde po 4 ruke.....	7

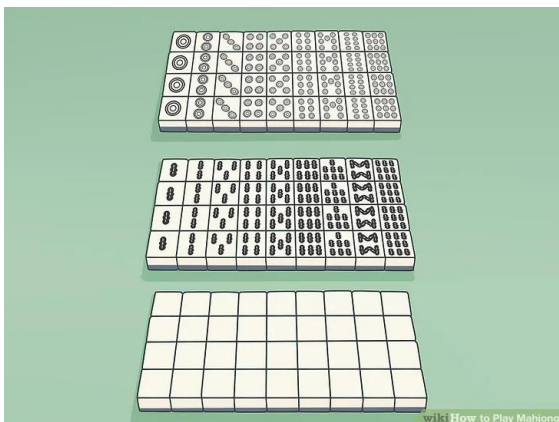
1. SET



Set se sastoji od 144 pločice. Imajte na umu da različite verzije igre imaju različit broj pločica. Neki imaju samo 136, na primjer. Neki setovi su vrlo skupi jer su ručno rezbareni!

2. UPOZNAJTE SE SA BOJAMA

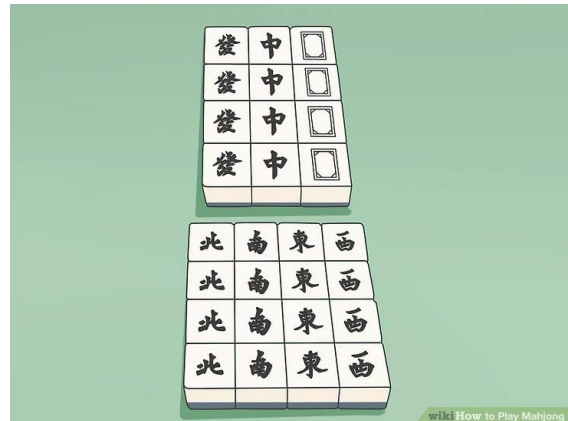
PLOČICA



Igra koristi 3 boje za glavni dio igranja, a to su točka/krugovi, kineski znakovi i bambus. Oni funkcioniraju poput boja u špil karata. Svaka boja ima 4 identična seta od 9 pločica. Ukupno ima 108 ovih pločica.

Pločice u boji imaju odgovarajući rang i boju, a imenuju se u formatu ranga iza kojeg slijedi boja. Imati će brojeve od 1 do 9, a poput igračih karata, svaka pločica će imati odgovarajući broj simbola, osim boje znakova, koja ima kineski znak za broj. Pločica broj 1 za bambus je ptica, obično sova ili paun.

3. PLOČICE ČASTI



Pločice časti su posebne pločice. Pločice Vjetar i Zmaj nemaju rangove. Imati ćete 16 pločica vjetra, po 4 istok, jug, zapad i sjever, koje igrate tim redoslijedom. Obično imaju prvo slovo riječi u gornjem lijevom kutu. Zmajevi su obično predstavljeni kineskim znakovima, ali također će imati "C", "F" ili "P/B" na sebi umjesto brojeva 1-9 kao na pločicama BOJE. Dobivate 4 kompleta od 3 iste pločice ZMAJEVA, DAKLE UKUPNO 12.

4. DODATNE PLOČICE



Odlučite hoćete li koristiti bonus pločice. Bonus pločice prikazuju godišnja doba i cvijeće. Obično su ove pločice uključene u kineske i korejske verzije Mahjonga, ali ne uvijek u američke ili japanske verzije. Ne možete ih koristiti za spajanje, ali vam mogu dati dodatne bodove u ruci na kraju. [5]

Slike na ovim pločicama razlikuju se ovisno o setu. Set može sadržavati cvjetove šljive, orhideje,

krizanteme i bambusa, po 1 od svakog. Tada će imati 1 pločicu za svako godišnje doba. Također možete imati 4 prazne pločice koje se mogu koristiti kao jokeri

5. POČETAK IGRE



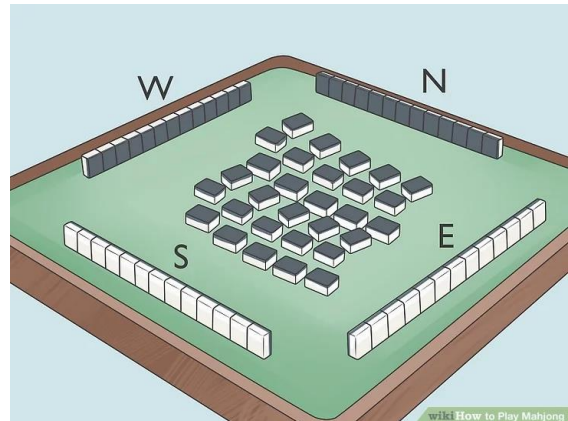
Bacite kockice da vidite tko će biti Istočni vjetar. (East Wind), odnosno djelatelj te igre. Tko baci najviše na 2 kockice, označava se kao Istočni vjetar. Zapadni vjetar je prekoputa istočnog vjetra, dok je sjeverni vjetar lijevo od istoka, a južni je desno od istoka. Osoba s desne strane Istočnog vjetra, Južnog vjetra, igra prva.

6. MIJEŠANJE PLOČICA



Postavite sve pločice na sredinu stola licem prema dolje i pomiješate Istočni vjetar može odlučiti kada su pločice dovoljno promiješane.

7. DIJELJENJE PLOČICA



Istočni vjetar dijeli po jednu pločicu svakom igraču. Kada svaki igrač dobije 13 pločica, dijeljenje prestaje. Preostale pločice ostavite u sredini, jer ćete ih izvlačiti tijekom igre. Poravnajte pločice okrenute prema sebi kako biste oblikovali svoju ruku.

U tradicionalnom mahjongu, napravite zid od pločica ispred svakog igrača prije dijeljenja, 36 pločica grupirane po dvije. Zatim gurnete sve zidove zajedno da formiraju kvadrat. Istočni vjetar baca 2 kocke, zatim broji s desne strane do te točke u zidu i gura 2 grupirane pločice naprijed da ih stavi u svoju ruku. Igrači naizmjenice izvlače pločice grupirane po dvije dok ne dosegnu 12 svaki. Zatim, Istok uzima 2 pločice, a ostala 3 igrača uzimaju jednu pločicu.

8. TIJEK IGRE



Neka Južni vjetar izvuče i odbaci pločicu za početak kruga. Južni vjetar može podići pločicu i pogledati je. Ako je DRUGI žele zadržati, moraju baciti pločicu iz

ruke. U suprotnom, mogu odbaciti onu koju su pokupili. Kada VADITE pločicu IZ zida, nastavljate od točke na kojoj ste stali kada su pločice podijeljene i nastavljate se kretati u istom smjeru; ako imate hrpu, samo uzmete bilo koju pločicu s hrpe.

Kako biste odlučili hoćete li zadržati pločicu, provjerite odgovara li nekoj pločici u vašoj ruci. Pokušavate formirati spojeve, koji uključuju 3-iste, 4-iste i skalū.

Ako ste koristili zidnu metodu polaganja pločica, tada Istok ima 14 pločica. U tom slučaju, Istočni vjetar može odbaciti pločicu za početak igre, koju svatko može zatražiti.

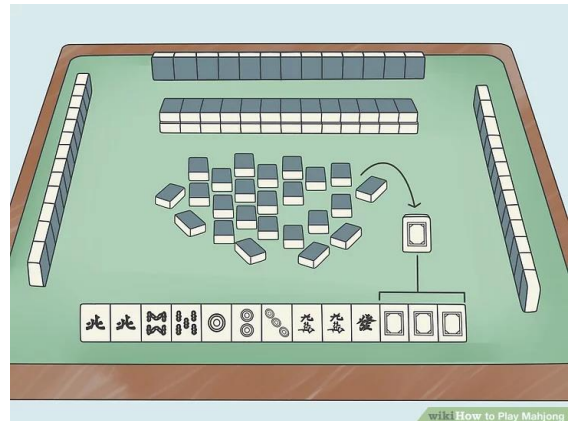
9. IZGOVORITE IME



Svaki put kada uzmete pločicu, bilo onu koju je osoba odbacila ili onu s hrpe za izvlačenje, morate odbaciti pločicu iz svoje ruke. Stavite pločicu na stol, a zatim izgovorite naziv pločice kako bi je drugi mogli preuzeti.

Odbačene pločice idu samo na sredinu stola. Možete ih poredati ako želite.

10. PONG



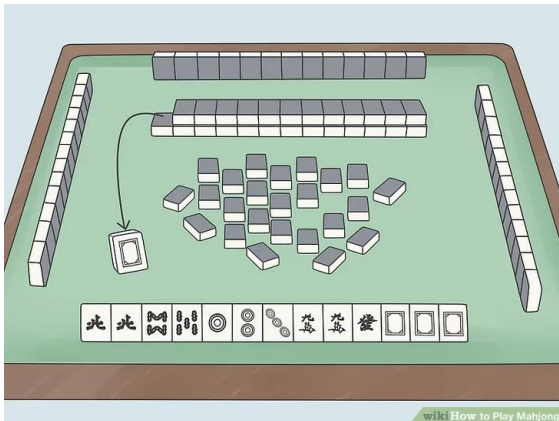
Ako pločica završi pong, što znači da već imate druge 2 pločice u ruci, možete reći "pong" i preuzeti odbačenu pločicu. Slično tome, možete zatražiti pločicu ako završi kong ili chow u vašoj ruci, a vi to izgovorite naglas kada je preuzmete. Zatim, morate pokazati spoj i staviti ga na stol da to dokažete. Ova vrsta zahtjeva ide prema redoslijedu igrača s jednom iznimkom: ako bi pločica omogućila igraču da osvoji mahjong, on dobiva pločicu. [13]

Neke vam varijacije dopuštaju samo traženje treće pločice chow od osobe neposredno ispred vas.

Ako ste igrali pong s 3 pločice na stolu, ne možete uzeti četvrtu pločicu, iako je možete igrati ako je izvučete iz zida/hrpe.

Možete igrati cijelu igru bez pokazivanja ikakvih spojeva iz svoje ruke, što se naziva "skrivenim spojevima", ali ne možete tražiti nijednu odbačenu pločicu. Nepokazivanje spojeva daje vam dodatne bodove. Spojevi položeni na stol nazivaju se "izloženi spojevi".

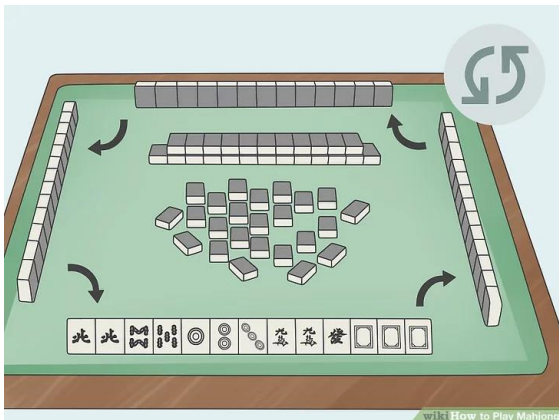
11. IZBOR PLOČICE



Ako nitko ne preuzme odbačenu pločicu, tada sljedeći igrač desno od osobe koja odbacuje podiže pločicu s hrpe/zida za izvlačenje. Nakon što postavite pločicu, nitko ne može zatražiti prethodno odbačenu pločicu.

Ako ste uzeli pločicu i pogledali je, ali je još niste smjestili, netko još uvijek može zatražiti odbačenu pločicu. U tom slučaju morate pločicu koju ste pokupili vratiti odakle je došla.

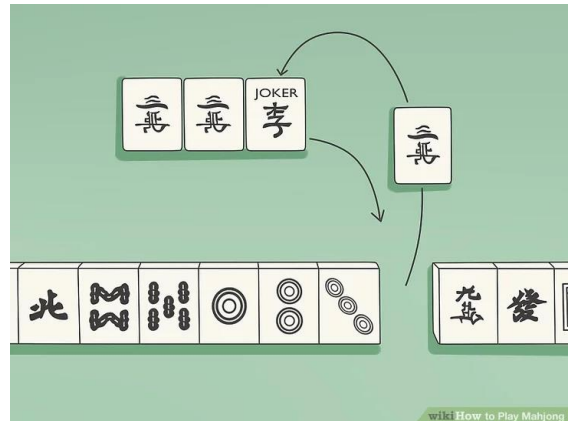
12. NASTAVAK IGRE



Nakon što netko preuzme odbačenu pločicu, igra ide s desne strane tog igrača, čak i ako on nije sljedeći igrač u redu. Kad god se preuzme odbačena pločica, red preskače na tu osobu, a zatim se igra nastavlja od nje.

Ako uglavnom izvlačite pločice, onda igra ide od osobe do osobe.

13. DŽOKER



Ako netko položi spoj sa džokerom i imate pločicu koja zamjenjuje jokera, možete spustiti pločicu. Zatim možete zatražiti da džoker koristite u svojoj ruci.

To radite na svom redu nakon što ste podigli i smjestili pločicu.

14. SPOJEVI (PONG, KONG, CHOW)



Spojevi su skupovi pločica koje igrate zajedno. Možete igrati 3 iste pločice (pong) ili 4 iste pločice (kong). Ove pločice mogu biti boje, pločice časti ili bonus pločice. Također možete igrati 3 broja zaredom, što se zove chow.

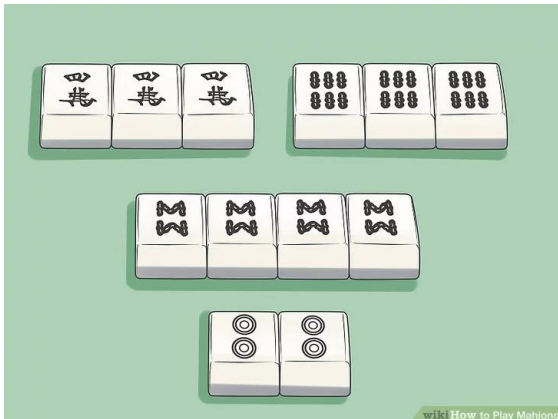
Oni su slični igrama 3-iste, 4-iste i run ili skala u remiju.

U nekim verzijama, možete imati samo 1 chow u ruci. Chow vam ne daje bodove na kraju, ali doprinosi formiranju mahjonga.

Kada postavljate spojeve, stavite dugačke krajeve pločice jedan do drugog i grupirajte ih ispred sebe.

Jedini put kada "igrate" spoj je kada tražite odbačenu pločicu, jer tada morate pokazati svoj spoj. Inače, čekate dok ne pozovete mahjong da otkrijete svoje kombinacije, slično gin remiju.

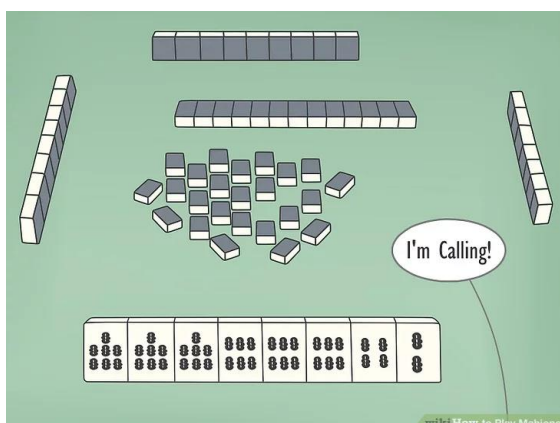
15. MAHJONG



Mahjong ruka koristi sve pločice u vašoj ruci, što je 13, plus 1 koju nećete odbaciti. Trebat će vam 4 kombinacije, koje mogu biti kombinacija pongova, kongova i chowova, plus 1 par. Sve bonus pločice također će vam dati bodove.

Na primjer, možete imati 2 spajanja koja su 3-iste i 1 koji je niz od 3, plus par.

16. ZVANJE



Recite "Zovem" kada ste 1 pločicu udaljeni od mahjonga. To drugim igračima daje do znanja da imaju samo ograničeno vrijeme da vas pobijede. I

drugi igrači mogu zvati na svoj red, nakon što ste vi pozvali.

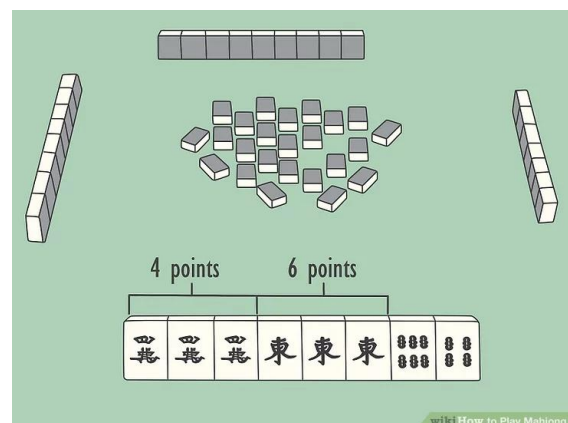
17. POKAZIVANJE RUKE



Pokažite ruku i recite "mahjong" kada završite set. Morate imati sve svoje kombinacije i svoj par na mjestu prije nego kažete mahjong. Ako zapravo nemate mahjong, onda ste diskvalificirani do kraja igre.

Igra se nastavlja bez tog igrača ako je ruka diskvalificirana.

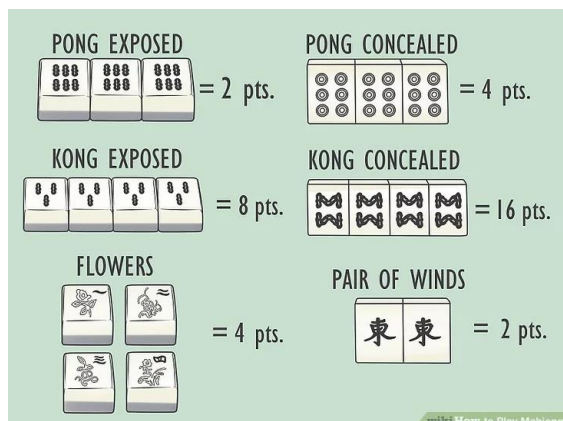
18. BODOVANJE



Iako postoji mnogo varijacija za izračunavanje rezultata, najlakši način je samo prebrojati pobjedničku ruku. Mahjong se igra u više rundi, tako da će se bodovi zbrajati tijekom tih rundi.

Ako ne želite bodovati samo pobjedničku ruku, tada ćete ruku svake osobe bodovati isto, ali mahjong ruka dobiva dodatnih 20 bodova.

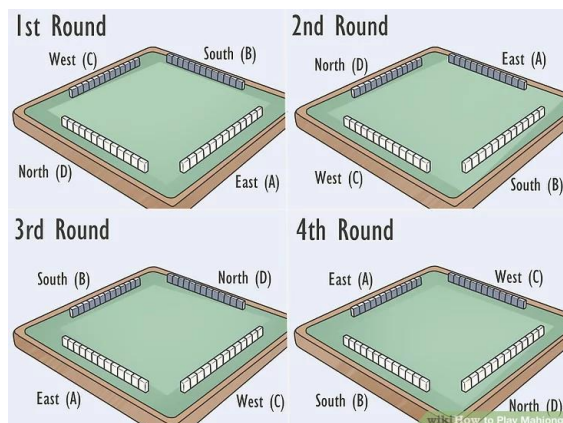
19. VRIJEDNOST BODA



Chow-ovi ne postižu bodove. Pong dobiva 2 boda ako je izložen ili 4 ako je skriven, dok pong od 1 i 9, zmajeva ili vjetrova vrijedi 4 ako je izložen i 8 ako je skriven. Kongovi vrijede 8 (izloženi) i 16 (skriveni) ili 16 i 32 ako koriste 1s i 9s, zmajeve ili vjetrove.

Svaki cvijet ili godišnje doba dobiva 4 boda, dok par zmajeva ili vlastiti vjetar dobiva 2 boda.

20. ODIGRAJTE 4 RUNDE PO 4 RUKE



Obično se igra mahjonga sastoji od 4 runde. Unutar svake runde igrate 4 "ruke". Sa svakom rukom igrate dok netko ne dobije mahjong. Za to vrijeme mijenjate tko dijeli, pa čak i mjesta za sjedenje.